



## Newsletter n.3

# Mazo2020 progressi e sviluppi

Il partenariato del progetto Erasmus + motivatiEyoUth sta lavorando per organizzare e realizzare due **eventi** congiunti di **formazione del personale** a breve termine, uno in Polonia e uno a Cipro. Queste attività costituiranno un'esperienza formativa ed educativa unica per i partecipanti, provenienti da tutti i paesi partner, in modo da acquisire familiarità e competenza nell'uso dei risultati di progetto, nonché condividere preziose esperienze e feedback. Le attività di formazione dureranno **tre giorni**, a cui prenderanno parte due partecipanti per paese di progetto; il primo evento a **Lublino** vedrà esperti, educatori ed insegnanti confrontarsi con il secondo gruppo target di progetto ossia i giovani dai 18 ai 24 anni. Il secondo evento a **Cipro** vedrà esperti quali: operatori giovanili, assistenti sociali, formatori che si occuperanno del primo gruppo target del progetto, giovani di età compresa tra 14 e 18 anni.

Dopo la formazione, i partecipanti riceveranno una certificazione attestante il livello di conoscenza acquisito.

### IO1 Toolkit per gli Esperti

Tutti i team stanno finalizzando la formazione online: **il toolkit per gli esperti**.

Questo corso online affronta vari argomenti che aiuteranno i giovani tecnici di tutta Europa a capire, prevenire ed intervenire nei casi di abbandono scolastico precoce.

[www.motivateyouth.eu](http://www.motivateyouth.eu)

[motivateyoutheu@gmail.com](mailto:motivateyoutheu@gmail.com)

[@motivatEyoUthEU](https://www.facebook.com/motivatEyoUthEU)

### SVILUPPI ATTUALI

- Eventi di formazione del personale in Polonia e a Cipro
- Terzo meeting transnazionale di progetto
- Toolkit per gli Esperti
- Gioco online Viaggio verso il tuo futuro
- Strumento ICT  
Piattaforma Educativa Online

Oltre ai concetti chiave e alle spiegazioni chiare e accattivanti su argomenti quali le traiettorie di vita degli abbandoni, la cittadinanza attiva, l'educazione digitale e l'apprendimento basato sull'arte, il Toolkit, dà accesso ai principali documenti ufficiali contenenti le strategie politiche dell'Unione europea per gli anni futuri.

Inoltre, è pieno di proposte e di attività che supporteranno i tirocinanti nelle loro attività professionali con i giovani.

Sarà sicuramente un allenamento molto interessante per tutti!



Co-funded by the  
Erasmus+ Programme  
of the European Union

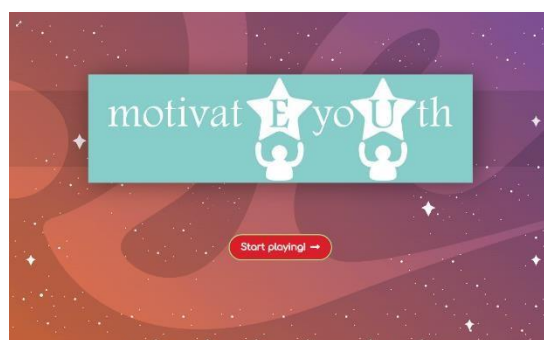
Questo progetto è stato finanziato con il sostegno della Commissione europea nell'ambito del programma Erasmus +. Questa pubblicazione [comunicazione] riflette solo le opinioni dell'autore e la Commissione non può essere ritenuta responsabile per qualsiasi uso che possa essere fatto delle informazioni in essa contenute.



## IO2 Gioco Online Viaggio verso il tuo Futuro

La versione beta del **gioco "Viaggio verso il tuo Futuro"** è quasi pronta. La grafica è sviluppata ed è super accattivante per i giovani! Lo scopo del gioco consiste nell'identificare, attraverso un ambiente di gioco online, quei giovani (14-18 anni) che sono ad alto rischio di cadere nel fenomeno dell'abbandono scolastico. L'utente sceglierà attraverso opzioni predeterminate come una storia specifica dovrebbe procedere. In base a ciascuna scelta, lo strumento sarà in grado di determinare le norme e le predisposizioni pertinenti dell'utente.

I prossimi passi saranno la valutazione interna del gioco e la sperimentazione di esso in tutti i paesi del progetto. Resta sintonizzato per ulteriori notizie!



## IO4 Piattaforma Educativa Online

Nel frattempo Open Europe sta sviluppando la **Piattaforma Educativa Online**, che fungerà da piattaforma digitale di istruzione aperta per la fornitura del materiale formativo prodotto durante il progetto. Attraverso questa piattaforma digitale, la formazione verrà condotta in modo più efficiente superando i limiti fisici e temporali. Il primo passo è caricare i contenuti sviluppati da tutti i partner per il Toolkit degli Esperti (IO1) sulla piattaforma online in inglese ed eseguire i test pilota e la valutazione durante le attività di insegnamento /apprendimento che si svolgeranno in Polonia e Cipro. Successivamente, una volta pronta la versione finale, il Toolkit verrà tradotto nelle lingue dei partner e caricato sulla piattaforma online.



## IO3 ICT Strumento per la valutazione delle competenze

La versione beta dell' **IO3 - Strumento ICT per la valutazione delle competenze** - lo strumento psicometrico per valutare il livello di competenza di una persona e identificare i bisogni di sviluppo è pronto! Per i prossimi mesi raccoglieremo dati dal pubblico target nei paesi del progetto per stabilire le norme e convalidare lo strumento. Lo strumento è rivolto ai giovani dai 18 ai 24 anni. Se desideri testare lo strumento nella tua scuola, istituzione, ti preghiamo di contattarci.

Sei un insegnante, un educatore o un animatore giovanile? Ti piacerebbe prendere parte ai nostri brevi eventi formativi? Scrivici a [motivateyoutheu@gmail.com](mailto:motivateyoutheu@gmail.com)

Oppure seguici sul nostro sito Web e sui social media per essere sempre aggiornato sulle attività del progetto myEU [www.motivateyouth.eu](http://www.motivateyouth.eu)