











# 3º Boletín de noticias

# Marzo 2020 progreso y desarrollo

La asociación del proyecto Erasmus + motivatEyoUth está trabajando para organizar dos eventos conjuntos de formación de personal de corta duración, uno en Polonia y otro en Chipre. Estas actividades constituirán una experiencia única de formación y educación para los participantes, procedentes de los países de los socios, a fin de que se familiaricen y sean competentes en la utilización de los resultados del proyecto, así como para que compartan su valiosa experiencia y opiniones. Las actividades de formación durarán tres días completos, en los que participarán dos personas por parte de cada socio; en el primer evento, que tendrá lugar en Lublin, participarán expertos, educadores y profesores que trabajan con el segundo grupo objetivo del proyecto, jóvenes de 18 a 24 años. En el segundo evento en Chipre habrá expertos, trabajadores de la juventud, trabajadores sociales y educadores que trabajan con el primer grupo objetivo, jóvenes de 14 a 18 años.

Después de los eventos de formación, los participantes recibirán una certificación que demuestra el nivel de conocimientos que han adquirido.

### IO1 Kit de herramientas para expertos

Todos los equipos están terminando el curso online para trabajadores de juventud: el kit de Herramientas para Expertos.

Este curso online trata varios temas que ayudarán a los



@motivatEyoUthEU

#### **DESARROLLO ACTUAL**

- Actividades conjuntas de formación de corta duración en Polonia y Chipre
- Tercera reunión transnacional en Chipre
- Kit de herramientas para expertos
- Juego online "Viaje al futuro"
- Herramienta de evaluación de competencias TIC
- Plataforma educativa online

trabajadores de juventud de toda Europa a comprender, prevenir e intervenir en casos de abandono prematuro de la formación.

Además de conceptos clave y explicaciones claras y atractivas sobre temas como la trayectoria vital de los jóvenes que han dejado sus estudios, la ciudadanía activa, la educación digital y el aprendizaje basado en el arte, también da acceso a los principales documentos oficiales que contienen las estrategias políticas de la Unión Europea para los próximos años.

Encontrarás propuestas de actividades que ayudarán a los educadores en sus actividades con los jóvenes.

Sin duda, será una formación muy interesante para todos.



Este proyecto ha sido financiado con el apoyo de la Comisión Europea en el marco del Programa Erasmus+. Esta publicación [comunicación] refleja únicamente las opiniones del autor, y la Comisión no se hace responsable del uso que pueda hacerse de la información contenida en ella













### 104 Plataforma educativa online

Mientras tanto, OpenEurope está desarrollando la plataforma educativa online, en la que estará disponible todo material de formación desarrollado a lo largo del proyecto. A través de esta plataforma digital, la formación se llevará a cabo de manera más eficiente superando las limitaciones físicas y de tiempo. El primer paso consiste en subir a la plataforma los contenidos elaborados por todos los socios para el kit de herramientas para Expertos (IO1) en inglés y realizar las pruebas piloto y la evaluación durante las actividades de formación que se llevarán a cabo en Polonia y Chipre.

Posteriormente, una vez que la versión final esté lista, se traducirá a los idiomas de los socios y se subirá a la plataforma online.



## IO2 Juego online "Viaje al futuro"

La versión beta del juego **Viaje al futuro** está casi lista. Los gráficos ya están desarrollados y son muy atractivos. El objetivo del juego es identificar, a través de un entorno de juego online a aquellos jóvenes (14-18) que corren un alto riesgo de abandono escolar prematuro. El usuario elegirá entre opciones predeterminadas cómo debe proceder en una situación específica. Basándose en las elecciones del usuario, la herramienta determinará las normas y la predisposición relativa al mismo.

Los siguientes pasos son la evaluación interna del juego y la prueba piloto en los países de los socios.



# IO3 Herramienta TIC para la evaluación de competencias

Ya está lista la versión beta del IO3 – Herramienta TIC para la evaluación de competencias - la herramienta psicométrica para evaluar el nivel de competencia de una persona e identificar sus necesidades de desarrollo. Durante los próximos meses recogeremos datos del público objetivo en los países de los socios para establecer las normas y validar la herramienta. La herramienta está dirigida a jóvenes de 18 a 24 años. Si quieres probar la herramienta en tu escuela o institución, ponte en contacto con nosotros.

¿Eres profesor, educador o trabajador de la juventud? ¿Te gustaría participar en nuestros cursos de formación? Contáctanos en motivateyoutheu@gmail.com

O síguenos en nuestra página web y en las redes sociales para estar siempre al día sobre las actividades del proyecto: www.motivateyouth.eu

