



Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union

myEU - 2018-2-IT03-KA205-014235



GUÍA DE USUARIO



Herramienta TIC para la evaluación de competencias

Este proyecto ha sido financiado con el apoyo de la Comisión Europea en el marco del Programa Erasmus+.
Esta publicación [comunicación] refleja únicamente las opiniones del autor, y la Comisión no se hace responsable del uso que pueda hacerse de la información contenida en ella.

Tabla de Contenido

1.	Introducción	3
2.	Visión general de la herramienta.....	3
	Registro	4
	Cierre de sesión	4
	Gracias	4
3.	Área de autoevaluación	5
	Idioma	5
	Inicio de sesión	5
	Registro	5
	Información demográfica.....	6
	Prueba de competencia	7
	Obtén tu informe de competencias	8
4.	Informe de competencias.....	8

1. Introducción

La herramienta TIC de MotivateYouth para la evaluación de competencias es una prueba de autoevaluación estandarizada y online para medir las habilidades de una persona en 10 áreas de competencia predefinidas y para determinar qué formación es necesaria para el desarrollo de habilidades adicionales. La herramienta TIC está disponible en: <https://eyouth-tool.oic.lublin.pl/>

Está dirigida a jóvenes de entre 18 y 24 años que abandonaron la escuela antes de completar la educación secundaria superior (Abandono temprano de la educación y la formación - ATEF). Está diseñada para ayudar a los jóvenes a conocerse mejor a sí mismos y a evaluar sus capacidades para el mercado laboral.

La herramienta genera un informe de evaluación instantáneo (proporcionado en formato PDF) y es gratuita. Está disponible en italiano, español, polaco, griego, portugués e inglés. Puedes seleccionar tu idioma preferido en la página de inicio (banderas).

Esta guía del usuario proporciona información esencial a los usuarios y expertos que trabajan con ATEF sobre cómo utilizar la herramienta, sus características y posibilidades.

El equipo del proyecto motivatiEyoUth respeta los derechos de privacidad de los usuarios de la herramienta y entiende la importancia de proteger los datos personales. Toda la información y los datos se procesan con estricta discreción y de acuerdo con todos los requisitos legales.

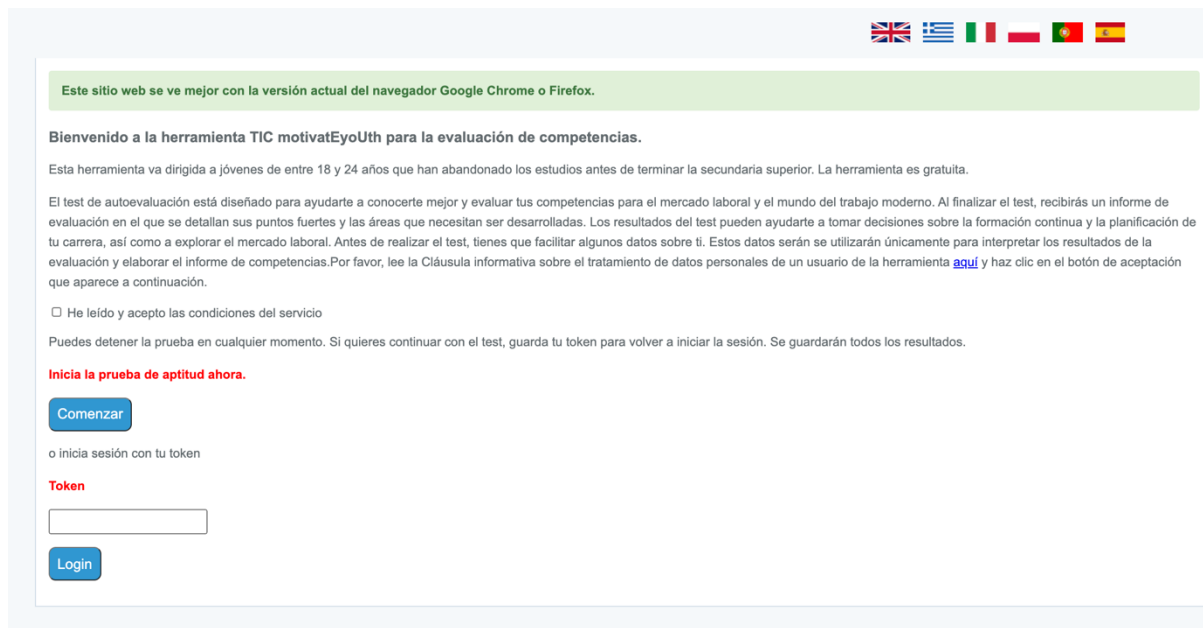
2. Visión general de la herramienta

La herramienta TIC tiene 2 áreas funcionales:

- área de autoevaluación
- área de administración (accesible sólo por OIC Poland Foundation)

Ambas áreas comparten la misma url y el mismo estilo visual, pero utilizan conjuntos de tokens separados.

Registro



Este sitio web se ve mejor con la versión actual del navegador Google Chrome o Firefox.

Bienvenido a la herramienta TIC motivatiEyoUth para la evaluación de competencias.

Esta herramienta va dirigida a jóvenes de entre 18 y 24 años que han abandonado los estudios antes de terminar la secundaria superior. La herramienta es gratuita.

El test de autoevaluación está diseñado para ayudarte a conocerte mejor y evaluar tus competencias para el mercado laboral y el mundo del trabajo moderno. Al finalizar el test, recibirás un informe de evaluación en el que se detallan sus puntos fuertes y las áreas que necesitan ser desarrolladas. Los resultados del test pueden ayudarte a tomar decisiones sobre la formación continua y la planificación de tu carrera, así como a explorar el mercado laboral. Antes de realizar el test, tienes que facilitar algunos datos sobre ti. Estos datos serán utilizados únicamente para interpretar los resultados de la evaluación y elaborar el informe de competencias. Por favor, lee la Cláusula informativa sobre el tratamiento de datos personales de un usuario de la herramienta [aquí](#) y haz clic en el botón de aceptación que aparece a continuación.

☐ He leído y acepto las condiciones del servicio

Puedes detener la prueba en cualquier momento. Si quieres continuar con el test, guarda tu token para volver a iniciar la sesión. Se guardarán todos los resultados.

Inicia la prueba de aptitud ahora.

[Comenzar](#)

o inicia sesión con tu token

Token

[Login](#)

Imagen 1

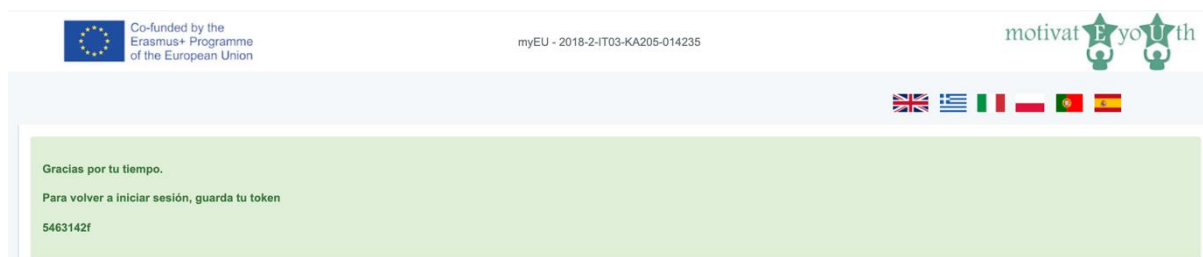
Cada usuario comienza con la pantalla de inicio de sesión. Para iniciar la prueba por primera vez, hay que pulsar "start". La herramienta generará un token individual para cada usuario, que se mostrará en la pantalla final. Para volver a iniciar la sesión, será necesario guardar el token.

Tras pulsar el botón "Iniciar sesión", el sistema pasa a una pantalla que depende del tipo de usuario: un administrador o un usuario estándar, si el token es correcto. Si el token no es correcto, se mostrará de nuevo la pantalla de inicio de sesión.

Cierre de sesión

El enlace de cierre de sesión se muestra en cada pantalla de un usuario conectado. Después de hacer clic en este enlace, el usuario cierra la sesión y se muestra la pantalla de agradecimiento.

Gracias



Gracias por tu tiempo.

Para volver a iniciar sesión, guarda tu token

5463142f

Imagen 2

Esta pantalla se muestra después de cerrar la sesión. La pantalla muestra una nota de agradecimiento, un token - para volver a iniciar sesión, y el enlace a la pantalla de inicio de sesión.

3. Área de autoevaluación

Idioma

Al hacer clic en la bandera nacional de:

- Reino Unido,
- Grecia,
- Italia,
- Polonia,
- Portugal o
- España

cambia el idioma de la pantalla de inicio de sesión.

Inicio de sesión

Después de proporcionar el token correcto, el usuario previamente registrado se conectará al sistema. Si se han respondido todas las preguntas, se mostrará la pantalla "Informe de competencias".

Si aún quedan algunas preguntas por responder, se mostrará la pantalla "Información demográfica".

Ten en cuenta que la aplicación recuerda las respuestas de los usuarios. Si el usuario responde sólo algunas preguntas y luego cierra la sesión, la aplicación mostrará las pantallas con las respuestas dadas en la sesión anterior.

Registro

El registro comienza con la pantalla de inicio de sesión (Imagen 1). El nuevo usuario deberá marcar la casilla "He leído y acepto las condiciones del servicio" y luego hacer clic en el botón "Iniciar".

Si no se marca la casilla, se vuelve a mostrar la pantalla de inicio de sesión. En caso contrario, la aplicación pasa a la pantalla de información demográfica (Imagen 3).

Ten en cuenta que el idioma de la pantalla de inicio de sesión se asignará al usuario recién registrado. Todas las pantallas se mostrarán en el idioma del registro y no habrá opción de cambiar el idioma para este usuario.

Nota: No es posible registrarse como administrador.



Información demográfica

La pantalla de información demográfica solicita a los usuarios que introduzcan información como la edad, el sexo, la educación, la situación laboral y el lugar de residencia, lo cual es una condición para pasar a la siguiente pantalla. Los usuarios también pueden introducir el nombre y los apellidos. Estos datos son opcionales.

Antes de empezar, completa tu perfil personal.

Tu ficha:5463142f

Cierre de sesión

Nombre y apellidos (opcional)

Edad *

 años

Sexo *

- ☐ femenino
☐ masculino

Educación *

- ☐ educación primaria incompleta
☐ educación primaria
☐ educación secundaria (ESO) incompleta
☐ educación secundaria(ESO)
☐ educación secundaria superior (BAT) incompleta
☐ educación secundaria superior (BAT)
☐ enseñanza postsecundaria no universitaria
☐ licenciatura/Master incompleta
☐ enseñanza universitaria

Actualmente soy: *

- ☐ desempleado
☐ empleado
☐ autónomo

Lugar de residencia: *

- ☐ pueblo
☐ ciudad

Siguiente

Imagen 3

Cuando un usuario hace clic en el botón "Siguiente", pero la información requerida no se proporciona, la pantalla "Información demográfica" se mostrará de nuevo. Se avisará al usuario de qué datos faltan. Se mostrarán los datos proporcionados previamente para que los usuarios sólo tengan que introducir los datos que faltan.

Cuando el usuario hace clic en el botón "Siguiente" y se proporciona toda la información requerida, la aplicación pasa a la pantalla "Prueba de competencia".

Prueba de competencia

Tu ficha: 5463142f [Cerrar de sesión](#)

Prueba de competencia (1 / 3)

Por favor, lee atentamente las siguientes afirmaciones e indica tu grado de conformidad utilizando la escala de 6 puntos que aparece a continuación. No hay respuestas correctas o incorrectas, sólo respuestas válidas para ti. Para cada frase elige la respuesta que mejor represente tu grado de acuerdo o desacuerdo. Responde con la mayor sinceridad posible.

1. Totalmente en desacuerdo
2. En desacuerdo
3. Ligeramente en desacuerdo
4. Ligeramente de acuerdo
5. De acuerdo
6. Totalmente de acuerdo

	Totalmente en desacuerdo	En desacuerdo	Ligeramente en desacuerdo	Ligeramente de acuerdo	De acuerdo	Totalmente de acuerdo
Soy bueno trabajando con otras personas	☐	☐	☐	☐	☐	☐
Sé cómo dar feedback sin que la otra persona se sienta mal	☐	☐	☐	☐	☐	☐
Soy capaz de analizar los problemas desde un nuevo punto de vista para encontrar una solución creativa	☐	☐	☐	☐	☐	☐
Soy capaz de establecer conexiones entre diferentes situaciones	☐	☐	☐	☐	☐	☐
Es fácil para mí cambiar de planes	☐	☐	☐	☐	☐	☐
Soy consciente de la importancia de la formación continua	☐	☐	☐	☐	☐	☐
Soy bueno identificando problemas o deficiencias y convertirlos en oportunidades	☐	☐	☐	☐	☐	☐
Estoy activamente involucrado en mi comunidad	☐	☐	☐	☐	☐	☐
Respeto las diferentes culturas	☐	☐	☐	☐	☐	☐
Puedo crear un documento utilizando un procesador de textos (Microsoft Word o similar)	☐	☐	☐	☐	☐	☐
Soy una persona colaboradora	☐	☐	☐	☐	☐	☐
Soy consciente de la importancia de la comunicación no verbal	☐	☐	☐	☐	☐	☐
Puedo sugerir soluciones alternativas a un problema	☐	☐	☐	☐	☐	☐
Puedo hacer preguntas y considerar opciones	☐	☐	☐	☐	☐	☐
Estoy abierto a nuevas ideas	☐	☐	☐	☐	☐	☐
Soy capaz de gestionar mi propio proceso de aprendizaje	☐	☐	☐	☐	☐	☐
No me importa arriesgarme para hacer realidad mis ideas	☐	☐	☐	☐	☐	☐

[Volver](#) [Siguiente](#)

Imagen 4

La pantalla "Prueba de competencias" muestra la lista de preguntas relacionadas con las competencias, precedidas por unas breves instrucciones sobre el uso de esta pantalla. La lista está limitada a 17 preguntas.

Los botones "Volver" y "Siguiente" permiten pasar a la pantalla anterior y a la siguiente, respectivamente, si se responden todas las preguntas. En caso contrario, se mostrará la misma pantalla con un mensaje para que respondas a las preguntas que faltan.

El botón "Volver" lleva a la anterior serie de preguntas de la prueba de competencias o a la pantalla "Información demográfica" si estás en la primera serie de preguntas.

El botón "Siguiente" lleva a la siguiente serie de preguntas de la prueba de competencias.

Cuando se muestra la última pantalla de la prueba de competencia, aparece el botón "Termina y obtén tu informe de competencias".

Cuando el usuario hace clic en el botón (siempre que haya respondido a todas las preguntas), aparece la pantalla "Obtén el informe".



Obtén tu informe de competencias

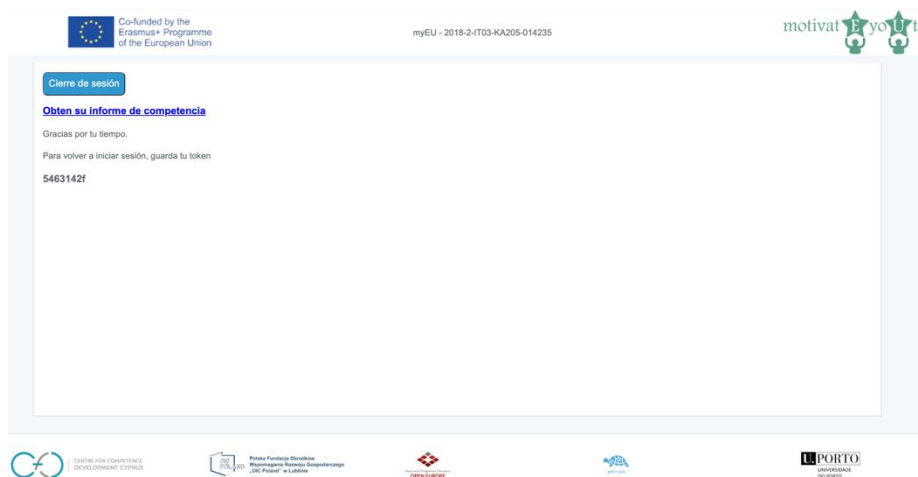


Imagen 5

La pantalla proporciona al usuario un enlace para descargar el informe, así como la instrucción de guardar el token.

4. Informe de competencias

El informe de competencias muestra el nivel de cada una de las siguientes competencias:

- Cooperación,
- Comunicación,
- Resolución de problemas,
- Pensamiento crítico,
- Capacidad de adaptación,
- Aprendizaje permanente,
- Emprendimiento social,
- Ciudadanía,
- Conciencia cultural,
- Alfabetización tecnológica

con la explicación de lo que significa el nivel específico de cada competencia para los usuarios.

Si el nivel de algunas competencias es bajo, el informe muestra consejos específicos sobre lo que hay que hacer para mejorar las competencias.

El informe de feedback puede fomentar la autorreflexión sobre las competencias o puede ser presentado al experto para su posterior discusión o análisis.