

Co-funded by the Erasmus+ Programme of the European Union

myEU - 2018-2-IT03-KA205-014235



INSTRUKCJA



Narzędzie ICT do oceny kompetencji

Niniejszy projekt został zrealizowany przy wsparciu finansowym Komisji Europejskiej i programu Erasmus+. Projekt odzwierciedla jedynie stanowisko jego autorów i Komisja Europejska nie ponisi odpowiedzialności za jego zawartość merytoryczną.





Spis treści

1.	Wprowadzenie	3
2.	Konstrukcja narzędzia ICT	3
3.	Logowanie i wylogowanie	4
4.	Obszar samooceny	5
	lęzyk	5
I	_ogin	5
I	Rejestracja	6
	Profil osobowy	6
-	۲est kompetencji	8
I	Pobierz Raport Kompetencji	9
5.	Raport Kompetencji	9





1. Wprowadzenie

Narzędzie ICT do oceny kompetencji jest internetowym testem samooceny sprawdzającym umiejętności w 10 obszarach kompetencji i pozwalającym określić właściwy kierunek dalszego rozwoju. Narzędzie jest dostępne na stronie: <u>https://eyouth-tool.oic.lublin.pl/</u>

Jest ono adresowane do osób młodych w wieku 18-24 lata, które zakończyły edukację przed ukończeniem szkoły średniej (przedwczesne zakończenie nauki i szkolenia, *ang. ELET – Early Leaving from Education and Training*)¹. Narzędzie stworzone jest, by pomóc młodym osobom poznać lepiej samych siebie i ocenić własne umiejętności niezbędne na rynku pracy.

Narzędzie generuje natychmiastowy raport z wynikami (w formacie PDF) i jest bezpłatne. Dostępne jest w kilku językach: polski, włoski, hiszpański, grecki, portugalski oraz angielski. Po wejściu do narzędzia język jest oznaczony flagą w prawym górnym rogu strony głównej. Należy kliknąć flagę, aby zmienić język.

Instrukcja przedstawia najważniejsze informacje dla użytkowników i ekspertów pracujących z osobami przedwcześnie kończącymi naukę i szkolenie (ELET) dotyczących korzystania z narzędzia i jego możliwości.

Zespół projektowy MotivateYouth przestrzega zasad ochrony prywatności użytkowników narzędzia oraz przepisów o ochronie danych osobowych. Wszystkie informacje i dane są przetwarzane zgodnie z prawem i w sposób zapewniający im odpowiednie bezpieczeństwo i odpowiednią poufność.

2. Konstrukcja narzędzia ICT

Narzędzie ICT składa się z dwóch obszarów:

- obszar samooceny
- obszar administracyjny (dostępny tylko dla Fundacji OIC Poland)

W niniejszej instrukcji omówimy tylko obszar samooceny dla użytkownika narzędzia.

explained/index.php?title=Glossary:Early_leaver_from_education_and_training

¹ <u>https://ec.europa.eu/eurostat/statistics-</u>

Niniejszy projekt został zrealizowany przy wsparciu finansowym Komisji Europejskiej i programu Erasmus+. Projekt odzwierciedla jedynie stanowisko jego autorów i Komisja Europejska nie ponosi odpowiedzialności za jego zawartość merytoryczną.





3. Logowanie i wylogowanie

Logowanie

Co-funded by the				
Erasmus+ Programme of the European Union	myEU - 2018-2-IT03-KA205-014235	motivat P yo u th		
Najlepszy dostęp do strony zapewnia zaktualizowana wers	ija przeglądarki internetowej Google Chrome oraz Firefox.			
Witaj w narzędziu ICT do oceny kompetencji motiva	tEyoUth.			
Narzędzie adresowane jest do młodych osób w wieku 18-24 lata,	które zakończyły edukację przed ukończeniem szkoły średniej. Korzystanie z narzędzia jest bezpłatne.			
Test samooceny został opracowany, aby pomóc Ci lepiej poznać siebie i ocenić swoje umiejętności niezbędne na rynku pracy oraz we współczesnej rzeczywistości zawodowej. Po zakończeniu testu, otrzymasz raport z informacjami zwrotnymi, określający Twoje mocne strony oraz obszary wymagające poprawy. Te informacje mogą pomóc Ci podjąć decyzje dotyczące Twojej dalszej edukacji i kariery oraz poznać rynek pracy. Przed rozpoczęciem testu, należy podać informacje o sobie. Te dane zostaną wykozystane wyłącznie do interpretacji wyników oraz przygotowania raportu kompetencji. Zapoznaj się z klauzulą informacyjną na temat przetwarzania danych osobowych użytkownika narzędzia (<u>ktiknij</u> <u>tudąji</u>), następnie potwierźż akceptacje poprzez kliknięcie na przycisk.				
🗆 Zapoznałem/am się i akceptuję warunki użytkowania				
Możesz przerwać test w każdym momencie. Jeśli zechcesz kontynuować, zapisz swój kod, aby zalogować się ponownie. Dotychczasowe rezultaty zostaną zapisane.				
Rozpocznij Test Kompetencji!				
Rozpocznij!				
lub zaloguj się za pomocą kodu				
K-J				
NOU				
Login				



Użytkownicy zaczynają od ekranu logowania. Aby rozpocząć test, wciśnij przycisk "Rozpocznij". Narzędzie wygeneruje indywidualny kod dla każdego użytkownika, który pojawi się na ekranie. Aby zalogować się ponownie, należy zapisać swój kod.

Po kliknięciu przycisku "Login", system przejdzie do odpowiedniego ekranu, w zależności od rodzaju użytkownika (administrator lub standardowy użytkownik), jeśli wpisany kod jest prawidłowy. W przypadku gdy kod jest nieprawidłowy, ekran logowania pojawi się ponownie.

Wylogowanie

Na ekranie zalogowanego użytkownika wyświetla się link do wylogowania się. Po kliknięciu tego linku użytkownik jest wylogowany i pojawia się ekran z napisem "Dziękujemy!".



Co-funded by the Erasmus+ Programme of the European Union

myEU - 2018-2-IT03-KA205-014235



Podziękowanie

Co-funded by the Erasmus+ Programme of the European Union	myEU - 2018-2-iT03-KA205	5-014235	motivat F yo u th
motivateEyoUth Dziękujemył Zapisz kod, aby załogować się ponownie. 75a5d25e Załoguł się nanownie			
	neg Goodse e kang Goodse e Lubbe	MAR Jahon	UPORTO WEDNER OSTORIO
Projekt współfinansowany w ramach programu Unii Europejskiej Erasr	nus+. Publikacja odzwierciedla jedynie stanowisko jej autorów i Kor	misja Europejska oraz Narodowa Agencja Programu Er	asmus+ nie ponoszą odpowiedzialności za jej zawartość merytoryczną.

Ekran 2

Po wylogowaniu, na ekranie pojawi się podziękowanie, kod użytkownika oraz link do ponownego logowania.

4. Obszar samooceny

Język

Po kliknięciu na flagę:

- Wielkiej Brytanii
- Grecji
- Włoch
- Polski
- Portugalii lub
- Hiszpanii

można zmienić język ekranu logowania na preferowany przez siebie.

Login

Po wpisaniu prawidłowego kodu zarejestrowany użytkownik loguje się do systemu. Gdy odpowie na wszystkie pytania, na ekranie pojawi się "Raport kompetencji" z wynikami testu.

Jeśli użytkownik nie odpowie na wszystkie pytania od razu, pojawi się napis "Profil osobowy". Zwróć uwagę na to, że aplikacja zapamiętuje odpowiedzi użytkowników. W przypadku gdy użytkownik odpowie tylko na niektóre pytania i następnie się wyloguje, aplikacja przedstawi ekran z odpowiedziami z poprzedniej sesji.





Rejestracja

Rejestracja znajduje się na ekranie logowania (Ekran 1). Należy zapoznać się z klauzulą informacyjną na temat przetwarzania danych osobowych użytkownika narzędzia i kliknąć "Rozpocznij".

Jeśli pozycja z klauzulą informacyjną nie jest zaznaczona, ponownie wyświetlony zostaje ekran logowania. W przeciwnym razie aplikacja przejdzie do ekranu z profilem osobowym (

	Polala Fundacijo Okradkiav Wapamapana Rizenja Gaspolarczego OCC Palant" w Lubline	Kara tao kaona Karan OPEN EUROPE	- Maria Sana Sana Sana Sana Sana Sana Sana Sa	
--	---	-------------------------------------	---	--

programu Unii Europeiskiei Erasmus+. Publikacia odzwierciedla jedvnie stanowisko jei autorów i Komisia Europeiska oraz Narodowa Agencia Programu Erasmus+ nie ponosza odpowiedzialności za jei zawarłość mervforyczna

Ekran 3).

Język ekranu logowania zostanie dostosowany do zarejestrowanego użytkownika. Wszystkie ekrany będą wyświetlane w języku uprzednio wybranym i nie będzie możliwości późniejszej zmiany języka strony.

Uwaga: nie ma możliwości rejestracji jako administrator.

Profil osobowy

Na stronie z profilem osobowym użytkownicy proszeni są o uzupełnienie informacji takich jak: wiek, płeć, wykształcenie, obecne zatrudnienie, miejsce zamieszkania. Po uzupełnieniu tych danych mogą przejść do następnej sekcji. Użytkownicy mogą także podać swoje imię i nazwisko, ale jest to opcjonalne.





Co-funded by the Erasmus+ Programme of the European Union	myEU - 2018-2-1T03-KA205-014235	motivat pyon th
Przed rozpoczęciem, uzupełnij swój profil osobowy		
lmię i nazwisko (nie wymagane)		
•		
Wiek		
rex		
Płeć "		
Médanés lancia *		
niepełne wykształcenie podstawowe		
wykształcenie podstawowe		
niepełne wykształcenie gimnazjalne		
wykształcenie gimnazjalne		
niepełne wykształcenie ponadgimnazja	ine	
wykształcenie ponadgimnazjalne wskaztałcenie policzalno (sie wskazta)		
niepełne wykształcenie wyższe (studia	icenciackie/ studia magisterskie)	
O wykształcenie wyższe		
Obecnie jestem: *		
⊖ bezrobotny/a		
zatrudniony/a		
Samozatrudniony/a		
Miejsce zamieszkania: *		
wieś		
miasto		
Następny		
	nes Generation Deckstator	
Projekt współfinansowany w ramach programu Unii Europejskiej Erasmus+. Publikacja	odzwierciedla jedynie stanowisko jej autorów i Komisja Europejska oraz Narodowa Agencja P Ekran 3	Programu Erasmus+ nie ponoszą odpowiedzialności za jej zawartość merytoryczną.

Gdy użytkownik kliknie przycisk "Następny", ale nie uzupełni wszystkich informacji, ekran z "Profilem osobowym" pojawi się ponownie. Brakujące informacje będą zaznaczone a uzupełnione dane wyświetlą się w kolorze, co przyspieszy użytkownikowi proces rejestracji, ponieważ będzie musiał uzupełnić tylko brakujące dane.

Gdy profil osobowy jest uzupełniony, użytkownik klika przycisk "Następny" i aplikacja przenosi go do strony z "Testem kompetencji".





Test kompetencji

Zapoznia się dokadmie z kazym stwierdzeniem ponizej, Zaznacz na 6-stopniowej skal, w jakim stopi szczerych odpowiedzi. 1. Zdecydowanie nie zgadzam się 2. Nie zgadzam się 3. Raczej iej rojadzam 4. Raczej się zgadzam 5. Zgadzam się 6. Zdecydowanie zgadzam się	nu zgadzasz się z kazdym z nich	. Nie ma tutaj dobrych i	ziyon dapowiedzi. Wy	ibierz odpowiedz, kt	ora najiepiej odzwiero	ciedia twoją opinię. Udzielaj
	Zdecydowanie nie zgadzam s	ę Nie zgadzam się	Raczej się nie zgadzam	Raczej się zgadzam	Zgadzam się	Zdecydowanie zgadzam się
Jestem dobry/a w pracy zespołowej	0	0	0	0	0	0
Wiem jak udzielać informacji zwrotnej tak, by nie urazić drugiej osoby	0	0	0	0	0	0
Potrafię spojrzeć na problem z innego punktu widzenia, tak aby znaleźć kreatywne rozwiązanie	0	0	\bigcirc	0	0	0
Potrafię powiązać ze sobą różne sytuacje	0	0	0	0	0	0
Z łatwością potrafię zmieniać swoje plany	0	\bigcirc	0	0	0	0
Jestem świadomy/a tego jak ważne jest uczenie się przez całe życie	0	\bigcirc	0	0	0	0
Jestem dobry/a w identyfikowaniu problemów i luk oraz przekształcaniu ich w szanse	0	\bigcirc	0	0	0	0
Jestem aktywnie zaangażowany/a w moją społeczność	0	\bigcirc	0	0	0	0
Szanuję inne kultury	0	0	0	0	0	0
Potrafię tworzyć dokument w edytorze tekstu (program Microsoft Word lub podobny)	0	\bigcirc	0	0	0	0
Jestem osobą chętną do współpracy	0	0	0	0	0	0
Jestem świadomy/a tego, jak ważna jest komunikacja niewerbalna	0	0	0	0	0	0
Potrafię zaproponować alternatywne rozwiązania problemu	0	0	0	0	0	0
Potrafię zadawać pytania i rozważać różne opcje	0	\bigcirc	0	0	0	0
Jestem otwarty/a na nowe pomysły	0	\bigcirc	0	0	0	0
Potrafię zarządzać swoim procesem uczenia się	0	0	0	0	0	0
Nie mam nic przeciwko podejmowaniu ryzyka, aby wdrożyć w życie swoje pomysły	0	\bigcirc	0	0	0	0
Wróć. Następny						
CINER FOR COMPTRICE DEVELOPMENT CYTRID DEVELOPMENT CYTRID			yette ye	5		U. PORTO
Projekt współfinansowany w ramach programu Unii Europejskiej Erasmus+. Publikacja odzwierciedla jedynie sl	tanowisko jej autorów i Komisja Euro	pejska oraz Narodowa Ag A	jencja Programu Erasm	us+ nie ponoszą odpo	wiedzialności za jej zav	vartość merytoryczną.

Na ekranie z "Testem kompetencji" wyświetlona zostanie lista stwierdzeń dotyczących poszczególnych kompetencji wraz z krótką instrukcją. Na liście znajduje się 17 stwierdzeń.

Przyciski "Wróć" i "Następny" przenoszą do poprzedniej lub kolejnej strony. Gdy użytkownik nie udzieli wszystkich odpowiedzi, zostanie wyświetlona ta sama strona z prośbą o zaznaczenie wszystkich pól.

Przycisk "Wróć" przenosi użytkownika do poprzedniej sekcji pytań lub do "Profilu osobowego", gdy na ekranie wyświetlana jest właśnie pierwsza sekcja pytań.

Przycisk " Następny" przenosi użytkownika do kolejnej części testu.

Gdy wyświetlona zostanie ostatnia strona pytań testu kompetencji, pojawi się przycisk "Zakończ".

Po kliknięciu tego przycisku (pod warunkiem, że użytkownik udzielił odpowiedzi na wszystkie pytania), pojawi się ekran z napisem "Pobierz Raport Kompetencji".





Pobierz Raport Kompetencji

Co-funded by the Erasmus+ Programme of the European Union	myEU - 2018-2-1T03-KA205-014235	motivat E you th
Wyłoguj się Pobierz Raport Kompetencji Dziękujemy! Zapiez kod, aby zalogować się ponownie. 75a5d25e		
Projekt współfnansowany w ramach programu Unii Europejskiej Erasr	vinene Generatione Hanne Bange Bang	Imus+ nie ponoszą odpowiedzialności za jej zawartość merytoryczną.

Ekran 5

Na ekranie pojawi się link do pobrania raportu oraz kod użytkownika.

5. Raport Kompetencji

Raport Kompetencji przedstawia poziom następujących umiejętności:

- Współpraca,
- Komunikacja,
- Umiejętność rozwiązywania problemów,
- Myślenie krytyczne,
- Adaptacyjność,
- Uczenie się przez całe życie,
- Przedsiębiorczość społeczna,
- Aktywność obywatelska,
- Świadomość kulturowa,
- Korzystanie z technologii

i szczegółowo opisuje poszczególne kompetencje użytkownika.

W przypadku gdy poziom niektórych kompetencji będzie niski, w Raporcie przedstawione zostaną konkretne rady, co należy zrobić, by podnieść poziomych tych kompetencji.

Raport z wynikami testu ma na celu zachęcanie do samooceny kompetencji. Może także zostać przedstawiony ekspertowi, który podda go analizie.